

(재)익산문화관광재단 공고 제2020-44호

2020년 「청년 역사 “꾼” 고도 LAB 1.2」 공유 창작 공간 <청년 꿈 공작소> 공간활용 공모

(재)익산문화관광재단은 2018년부터 【문화특화지역(문화도시)조성사업】 일환으로 「청년 역사 “꾼”고도 LAB 1.2」 사업을 진행하고 있습니다. 본 사업은 청년들이 중심이 되어 익산의 역사와 예술과 기술이 결합된 창의적인 아이템으로 창업하는 것을 지원하는 사업입니다.

남부시장 공유창작공간<청년 꿈 공작소>공간활용 공모를 다음과 같이 공고합니다.

2020년 3월 25일

(재)익산문화관광재단 대표이사

I 공모 개요

1. 공고 및 접수 일정

가. 공고기간 : 2020년 3월 25일(수) ~ 4월 10일(금)

나. 접수기간 : 2020년 3월 25일(수) ~ 4월 10일(금) 18:00까지

다. 접수방법 : 09:00~18:00(점심시간제외 12:00~13:00)

- 접수처 : 익산왕도미래유산센터(구.익옥수리조합) 문화도시사업단
담당 서진옥 (063-853-6780)

2. 세부지원계획

| | 지원기간 | 임대료 지원 | 2020년 홍보지원 |
|--|-------------|--------|------------|
| 지원내용 | 2020년12월31일 | 33㎡ 내외 | 공간 활성화홍보 |
| 지역 청년 창업인에게 공유공간을 제공함으로써 청년창업문화 활성화 및 남부시장 청년창업문화 조성에 목적이 있음 | | | |

3. 공모 대상자

가. 만 20세 이상부터 만 39세 이하 청년으로 익산에 거주하거나, 공모 당선 후 3개월 내 익산시로 주민등록 이전이 가능 한 자

※ 미이행시 선정 취소 및 손해배상이 있을 수 있음

나. 본 사업 교육 및 프로그램 상시참여가 가능하고, 창업활동이 주 업무가 되는 자

4. 신청불가 대상

가. 성년후견인 불가

나. 미성년자 불가

다. 민·형사 소송에 관련 된 개인 및 단체 불가

라. 청년창업지원 사업을 수혜자였거나, 현재 수혜를 받고 있는 자

마. 이외 사업추진과 과업수행 추진이 어렵다고 판단되는 자

※정부의 유사지원사업과 보조금 중복지원에 해당하는 개인 및 단체

5. 제출서류

가. 공모대상을 증빙할 수 있는 서류

나. 지원신청서 1부 (양식다운로드, <http://www.ictf.or.kr>)

- 지원신청서, 자기소개서, 개인관련 증빙서류 등 첨부

다. 공간활용 사업계획서

- 사업계획서, 운영계획서 등 활동계획

(붙임자료 예시 안 참고)

라. 개인정보 수집 및 이용 동의서 1부

※ 제출된 서류는 반환하지 않으며, 구비서류의 미비에 대한 책임은 제출자에 있고, 이에 따른 불이익을 받을 수 있음

II 심사 일정

1. 심사 일정 및 방법

가. 1차심사 : 2020년 4월 16일(목) ~ 4월 17일(금)내 예정

- 심사내용 : 사업계획서

나. 2차심사 : 2020년 4월 16일(목) ~ 4월 17일(금)내 예정

- 심사내용 : 면접평가 (프리젠테이션, 인터뷰)

다. 선 정 : 2020년 4월 21일(화)

- 결과통보 : 개별통보

※ 심사에 적격자가 없을 경우 달라질 수 있습니다.

※ 추진일정과 결과 공지 안내사항은, 홈페이지 공지를 확인바람.

(개별안내 및 공지는 하지 않으며 안내사항 미확인에 따라 불이익은 신청 당사자에게 있음)

III 유의사항

1. 지원신청서 제출 시 구체적인 사업계획을 수립한 후 제출
2. 창업실행 가능한 창업아이템으로 구체적으로 제시
3. 사업 목적에 합당하지 않은 항목은 지원불가
4. 공고 내용에 없는 사항은 추후 안내 함
5. 제출한 서류의 오타, 오류, 미비 등으로 인한 불이익은 신청자 당사자에게 있음
6. 제출한 모든 자료는 반환하지 않음

IV 평가관리 및 계약관리 사항

1. 평가관리

가. 지속지원여부 평가는 연말평가를 통해 결정 함

- 1) 세금 계산서, 연구개발 증빙자료
- 2) 주민, 상인협의체 등과의 공동체 활동 참여도
- 3) 창업공간의 주변 공간 활성화 기여도
- 4) 매장운영 성실도 프로그램 운영 빈도

- 5) 매장운영 및 관리 증빙자료 (매출증빙 자료)
 - 6) 문화특화지역 조성사업 및 청년창업 활성화를 위한 프로그램 참여도
 - 7) 시장 내 상인들과의 협력 및 협치 정도
- 나. 익산문화관광재단에서 고지하는 추가적인 평가 항목
- 지원에 따른 필요한 필수 요구서류 및 일지 제출 등

2. 사업 계약관리

- 가. 지원 대상자로 선정된 후 사업 진행 중 이라도 사업 중단을 요청할 경우, 중단시점 1개월 전 사유서를 제출하여야 함
- 나. 합당하지 않은 지원요청 및 지원 사용내역이 올바르게 사용되지 않는다고 판단될 시엔 사업진행중이라도 환수조치 할 수 있음
- 다. 신청서 상의 내용 중 허위 사실이 밝혀질 경우 또는 임의적 사업변경이 발생할 경우 지원이 취소 될 수 있음
- 라. 지원 대상자로 선정된 후 창업 사업아이템 및 상품 등에 관련하여 자격, 면허, 특허, 사용권, 소유권 등 민·형사상의 문제가 발생 시 모든 책임은 신청자 당사자에게 있으며, 경우에 따라서는 익산문화관광재단에서 창업지원자(꾼)에게 손해배상을 청구 할 수 있음

- ※ 붙임서류 : 1. 신청서
2. 자기소개서
3. 개인정보 동의서
4. 공간활용 사업계획서

【붙임서류 2.】

자기소개서

| | |
|----------------------|--|
| 지원 동기 | |
| 창업 의지 | |
| 관련 분야 주요 경험 | |
| 미래 목표 | |

※ 지원서의 기재내용은 사실과 다름없이 본인이 작성하였음.

작성일자 : 2020년 월 일 작성자 : (인)

【붙임서류 3.】

개인정보 수집·이용 동의서

(재)익산문화관광재단에서는 개인정보보호법 등 관련 법령상의 개인정보 보호 규정을 준수하며 지원자의 개인정보 보호에 최선을 다하고 있습니다. (재)익산문화관광재단은 개인정보 보호법 제15조 및 같은 법 제22조에 근거하여, 다음과 같이 「청년 역사 “꾼” 고도 LAB 1.2」 공모 지원 사업을 위하여 개인정보를 수집·이용하는데 동의를 받고자 합니다.

[개인정보 수집·이용에 대한 동의]

| | |
|----------|---|
| 수집 항목 | 성명, 생년월일, 주민등록번호, 주소, 연락처 |
| 수집·이용 목적 | 제공한 개인정보는 본인확인 등의 업무를 위하여 사용합니다. ① 본인 확인에 이용 : 성명, 주민등록번호 ② 의사소통·정보전달에 이용 : 주소, 연락처 |
| 보유·이용 기간 | 수집된 개인정보의 보유기간은 개인정보 제출 후 5년 또는 개인정보 삭제 신청 시까지입니다. |

※지원자는 위와 같이 개인정보를 수집·이용하는 데 대한 동의를 거부할 권리가 있습니다. 그러나 동의를 거부할 경우 지원사업에 제한을 받을 수 있음을 참고하시기 바랍니다.

개인정보의 수집 및 이용에 동의하십니까? 동의함 동의하지 않음

[고유식별정보 수집·이용에 대한 동의]

| | |
|----------|--------------------------------|
| 수집 항목 | 성명, 주민등록번호 |
| 수집·이용 목적 | 본인확인 및 국세청 홈택스 신고용 |
| 보유·이용 기간 | 개인정보 제출 후 5년 또는 개인정보 삭제 신청 시까지 |

※지원자는 위와 같이 개인정보를 수집·이용하는 데 대한 동의를 거부할 권리가 있습니다. 그러나 동의를 거부할 경우 지원사업에 제한을 받을 수 있음을 참고하시기 바랍니다.

고유식별정보의 수집 및 이용에 동의하십니까? 동의함 동의하지 않음

※ 개인정보 제공자가 동의한 내용외의 다른 목적으로 활용하지 않으며, 제공된 개인정보의 이용을 거부하고자 할 때에는 개인정보 관리책임자를 통해 열람, 정정, 삭제를 요구할 수 있음

「개인정보보호법」 등 관련 법규에 의거하여 상기 본인은 위와 같이
개인정보 수집 및 활용에 동의함.

2020년 월 일 성명 : (인 또는 서명)

(재)익산문화관광재단 대표이사 귀중

【붙임서류 4.】

공유 창작 공간 <청년 쉼 공작소> 공간활용 사업 계획서

| | |
|------------------|----------------------------|
| 사업 목적 | ☞ 사업목적을 자유롭게 기술 |
| ○ - ○ - | |
| 기획 방향 | ☞ 프로그램 운영 기획 방향을 자유롭게 기술 |
| ○ - ○ - | |
| 운영 전략 | ☞ 사업 추진에 대한 운영 방향 및 전략을 기술 |
| ○ - ○ - | |